

SOLUSI MEGAMINX: (STEP: O-O-P-P)

Kita menyelesaikan Megaminx dengan menggunakan rumus-rumus pada kubus rubik 3x3.

Bila anda sudah bisa menyelesaikan kubus rubik 3x3, maka asal anda mau bersabar dan tekun, pasti dapat menyelesaikan Megaminx.

Metode yang digunakan disini adalah metode layer by layer (lapisan demi lapisan).

TAHAP 1: SOLVE BOTTOM LAYER (MENYELESAIKAN LAPISAN BAWAH).

TAHAP 2: SOLVE MIDDLE LAYER (MENYELESAIKAN LAPISAN TENGAH).

TAHAP 3: SOLVE UPPER LAYER (MENYELESAIKAN LAPISAN ATAS).

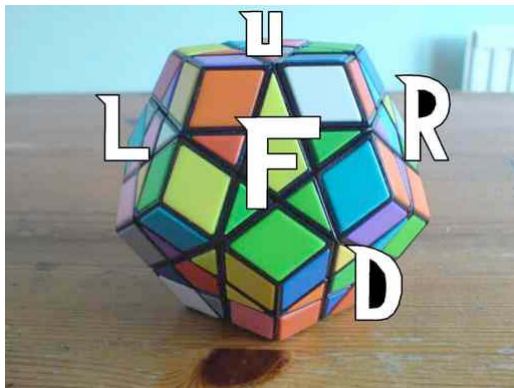
STEP 1: (O)RIENTING EDGE PIECES (MENGORIENTASIKAN BIJI TEPI)

STEP 2: (O)RIENTING CORNER PIECES (MENGORIENTASIKAN BIJI POJOK)

STEP 3: (P)OSITIONING EDGE PIECES (MEMPOSISIKAN BIJI TEPI)

STEP 4: (P)OSITIONING CORNER PIECES (MEMPOSISIKAN BIJI POJOK)

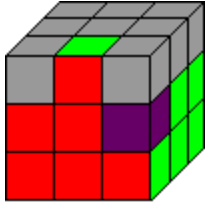
Pembahasan:



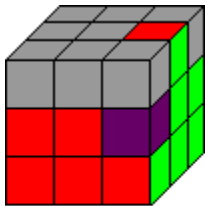
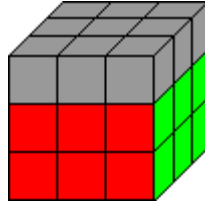
TAHAP 1: SOLVE BOTTOM LAYER

-Tidak dibahas disini, karena kami menganggap anda sudah bisa.

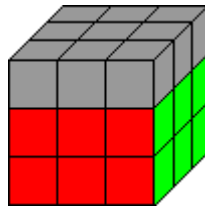
TAHAP 2: SOLVE MIDDLE LAYER



URU'R'U'F'UF



U'F'UFURU'R'



URU'R'U'F'UF

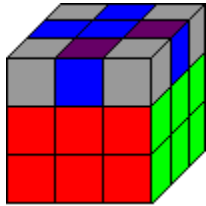


U'F'UFURU'R'

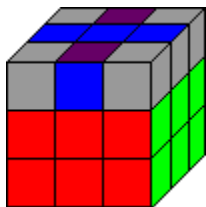
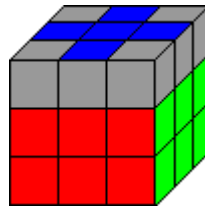
TAHAP 3: SOLVE UPPER LAYER:

STEP 1: ORIENTING EDGE PIECES

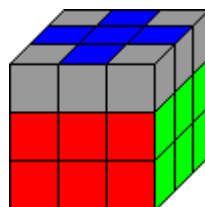
-Pada step ini kita mengorientasikan biji tepi sampai terbentuk Bintang.



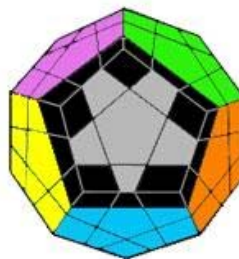
FURU'R'F'



FRUR'U'F'



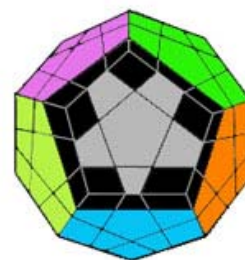
FURU'R'F'



FRUR'U'F'



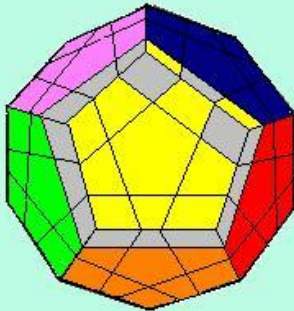





R BR BL U BL' U BR' U2' R'







STEP 2: ORIENTING CORNER PIECES

- Pada step ini kita berusaha mengorientasikan kelima biji pojok (corner pieces) hingga warnanya seragam.
- Selesai step ini, warna permukaan(face) lapisan atas sudah seragam.

Catatan: Perlu diketahui bahwa: warna permukaan(face) seragam, berbeda dengan warna lapisan(layer) seragam.

		
$R2' D' R U2 R' D R U2' R$	$R' F R BR' R' F' R BR$	$F R BR R' F' R BR' R'$
		
$R BR R' F R BR' R' F'$	$R U R' U R U' R' U R U2' R'$	$R U2 R' U' R U R' U' R U' R'$

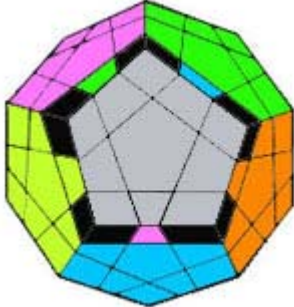



		
R' U' R U' R' U2 R	L U L' U L U2' L'	L U2 L' U' L U' L'
		
	R' U2' R U R' U R	

SELESAI STEP INI MEGAMINX TAMPAK SEPERTI DIBAWAH INI:

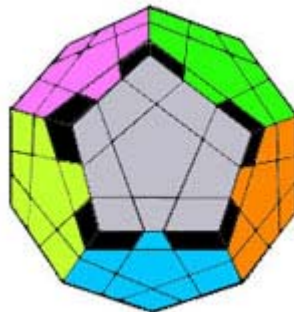


STEP 3: POSITIONING EDGE PIECES

-Pada step ini kita berusaha memposisikan kelima biji tepi (edge pieces) agar pada kedudukan/posisi yang tepat.

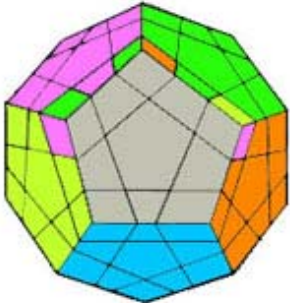
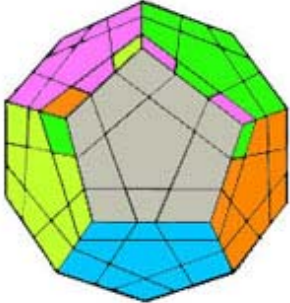
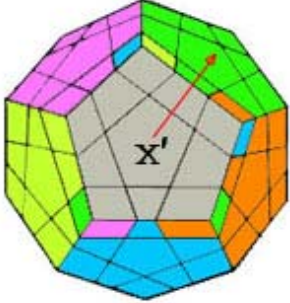
	
<p>R U R' U' R' F R² U' R' U' R U R' F' U²</p>	<p>y' F R U' R' U' R U R' F' R U R' U' R' F R F' or: R U R' U' y' L' U' L U² y R U' R' y' U' L' U L</p>
	
<p>R' U² R U R' U² L U' R U L' or: y' L' U' L U y R U R' y' U² L' U L y U R U' R'</p>	<p>L' U' L U' L' U L U² L' U² L</p>

SELESAI STEP INI MEGAMINX TAMPAK SEPERTI DIBAWAH INI:

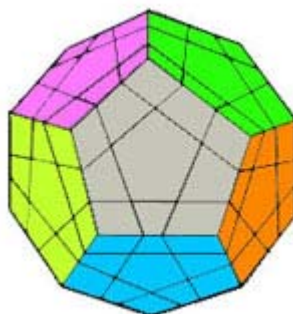


STEP 4: POSITIONING CORNER PIECES

-Pada step ini kita memposisikan kelima biji pojok (corner pieces) sehingga warnanya seragam.

	$R' L' U' L U^2 R' U^2 L' U L U R U' R'$
	$R' L' U R' U^2 L U^2 R U' R' U' L' U L$
	$x' R U' R' D R U R' D' R U R' D R U' R' D'$

SELESAI STEP INI MEGAMINX TAMPAK SEPERTI DIBAWAH INI:



SELESAI